

Robotgräsklippare Vägledning för olika regelsituationer

I klubbens lokala regler är robotgräsklipparen när den står stilla definierad som ett **Oflyttbart tillverkat föremål**

Här följer en vägledning för olika regelsituationer under spelets gång.

Boll i vila

Robotgräsklipparen rubbar bollen. Bollen ska återplaceras där den låg innan den rubbades. [Regel 9.6](#). Om den exakta punkten där bollen låg inte är känd ska den uppskattas. Om bollen inte går att få tag på inom rimlig tid, får spelaren ta en annan boll. [Regel 14.2](#).

Robotgräsklipparen trycker ner bollen i marken. Om läget har förändrats ska bollen eller en annan boll placeras på den närmaste platsen inom en klubblängd som mest liknar det ursprungliga läget. [Regel 14.2](#).

Robotgräsklipparen skadar bollen. En hackad eller sprucken boll får bytas till en annan boll. [Regel 4.2](#).

Bollen stannar på eller vid robotgräsklipparen som står still på banan eller i sin laddstation. Då robotgräsklippare är definierad som **Oflyttbart tillverkat föremål** får spelaren ta lättnad. [Regel 16.1](#).

Boll i rörelse

Bollen träffar robotgräsklipparen (oavsett om den rör sig eller står still). Bollen ska spelas där den stannar. [Regel 11.1](#).

Bollen stannar ovanpå eller under robotgräsklipparen som rör sig och följer med den. Bollen eller en annan boll ska droppas i ett lättnadsområde på en klubblängd med en referenspunkt utifrån den uppskattade punkten rakt under där den först började följa med robotgräsklipparen. [Regel 11.1](#).